



# DESPLUGA AI



*Atividades divertidas e off-line  
com lógica de programação*

## NARRATIVA





Atividades Desplugadas

# Narrativa

(Faixa etária: a partir de 9 anos)



## Contando histórias

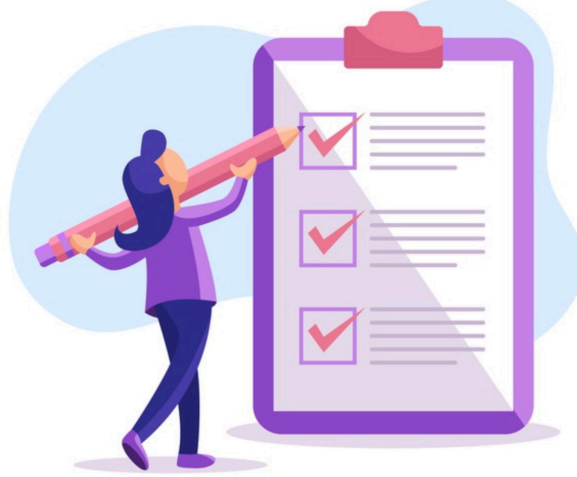


Você gosta de ouvir, ler ou escrever histórias? Sabia que essas práticas podem te ajudar a desenvolver o seu vocabulário, a sua criatividade e a sua comunicação? Além disso, conhecer novas histórias também pode ampliar, ainda mais, a sua visão de mundo.

Criar histórias também pode ser uma forma muito divertida de mostrar o que pensamos. E é isso que você vai fazer, nessa atividade desplugada.



## Estrutura de uma história



designed by freepik

Todo texto que conta uma história possui uma estrutura narrativa, ou seja, tem começo, meio e fim, e se apresenta como uma sequência de fatos. Quem fala sobre essa sucessão de acontecimentos é o narrador da história.

Durante as etapas da narrativa (introdução, desenvolvimento e conclusão), são apresentados o enredo, os personagens, e em que tempo e lugar a história acontece.



## Pensamento Computacional

Agora que você já conhece a estrutura de uma história, nessa atividade, você terá que criar a sua própria narrativa! Ela pode ser sobre o tema que você preferir, escolha livremente. Para facilitar o seu processo criativo, você vai usar o pensamento computacional, por meio de algoritmos. O Pensamento Computacional pode ser resumido em quatro pilares: decomposição, reconhecimento de padrões, abstração e algoritmos. A decomposição divide problemas complexos em problemas menores e mais simples. O reconhecimento de padrões diz que devemos pensar em outros problemas semelhantes que temos experiência, e estabelecer conexões entre eles. A abstração significa focar apenas nas informações importantes, ignorando detalhes. Por fim, podemos usar algoritmos para criar etapas simples para resolver problemas.



## Algoritmo na narrativa

Algoritmos, em programação, são as instruções oferecidas para que um sistema consiga executar o programa.

Dessa forma, você vai seguir algumas instruções para estruturar a sua narrativa e, depois, vai desenvolver a sua história. Para isso, separe um lápis, uma borracha e um caderno, e vamos para a parte prática da atividade!



## Crie sua história



### Passo 1

Crie o título da sua história.

### Passo 2

Descreva o personagem principal, dizendo quais são as características físicas e personalidade dele ou dela.

### Passo 3

Determine em que tempo e lugar os fatos da narrativa acontecem.

### Passo 4

Descreva, como fez em um passo anterior, quais são os outros personagens da história.

### Passo 5

Defina, em uma linha, qual é o começo da história.

### Passo 6

Defina, em uma linha, qual é o meio da história.

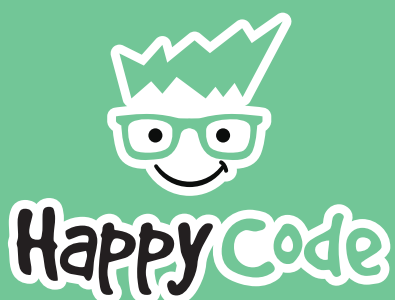
### Passo 7

Defina, em uma linha, qual será o desfecho da narrativa.

Ao seguir essas instruções a sua estrutura narrativa estará pronta! Agora, tente em, no máximo trinta linhas de caderno, desenvolver sua história. Aproveite para refletir, depois, quais dos quatro pilares do Pensamento Computacional você utilizou na criação da sua narrativa!

Bom trabalho e continue estudando para poder criar boas histórias!

# Be Happy.



[happycodeschool.com](http://happycodeschool.com)

[f/happycodebr](https://www.facebook.com/happycodebr)

[t/happycodebr](https://twitter.com/happycodebr)

[i/happycodebr](https://www.instagram.com/happycodebr)

[y Happy Code](https://www.youtube.com/channel/UC...)